

Fodtennis reglement



Oversættelse af UNIFs reglement udarbejdet ved ekstraordinær kongres i Venaco, Frankrig, d. 7. oktober 2011. Oversat i et samarbejde mellem DFTF og DBU København.

Indholdsfortegnelse

I. Fodtennis - kategorier og discipliner	3
0. Kategorier og discipliner.....	3
II. Reglement gældende for alle kategorier og discipliner	3
1. Banen og spilleområdet.....	3
2. Net.....	4
3. Bolden	4
4. Starten af spillet	5
5. Serven.....	5
6. Når bolden er i spil	5
7. Scoring af point, vinde et sæt og en kamp	6
8. Time-out og udskiftning af spillere	6
9. Fejl der resulterer i point til modstanderen.....	7
10. Forseelser og sanktioner	8
11. Spilleres udstyr og protester	8
12. Øvrige punkter	8
III. Specielle karakteristika: Single	9
Spec. 1. Banen og spilleområdet.....	9
Spec. 5. Serven	9
Spec. 6. Når bolden er i spil	9
Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere	10
IV. Specielle karakteristika: Double	10
Spec. 1. Banen og spilleområdet.....	10
Spec. 5. Serven.....	10
Spec. 6. Når bolden er i spil	10
Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere.....	10
V. Specielle karakteristika: Triple	11
Spec. 1. Banen og spilleområde	11
Spec. 5. Serven	11
Spec. 6. Når bolden er i spil	11
Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere.....	11
VI. Bilag til fodtennisloven	12
13. Dommere	12

I. Fodtennis - kategorier og discipliner

0. Kategorier og discipliner

0.1 Kategorier:

- a) Mænd
- b) Kvinder
- c) Dreng og piger:
 - Junior Alder 16-21 år
 - Dreng/piger Alder 13-15 år
 - Børn Op til 12 år

0.2 Discipliner:

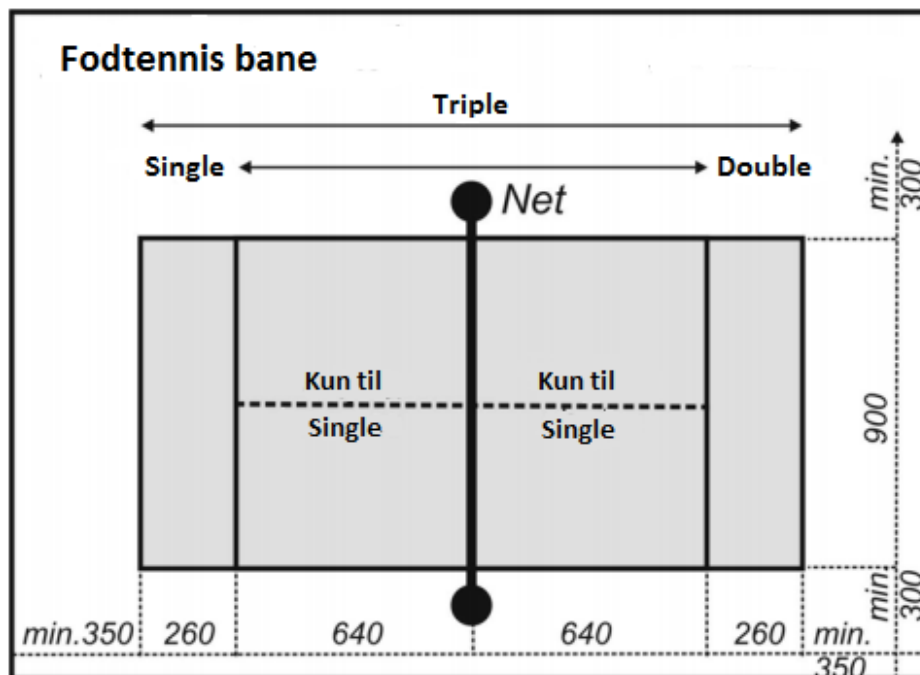
- a) Single
- b) Double
- c) Triple

II. Reglement gældende for alle kategorier og discipliner

1. Banen og spilleområdet

1.1 Dimensioner for den officielle UNIF (Union Internationale de Futnet) bane:

- a) Single og double: 9,0 x 12,8 m
- b) Triple: 9,0 x 18,0 m

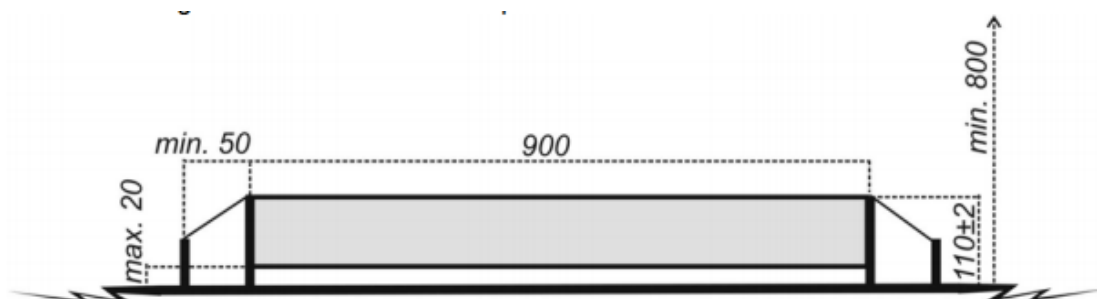


1.2 Banen er delt i to halvdele af et net.

- 1.3 Bag- og sidelinjerne tælles med som en del af banen. Linjerne er $5 \text{ cm} \pm 1 \text{ cm}$ tykke. Banen skal overholde en nøjagtighed på $\pm 5 \text{ cm}$ i forhold til de i 1.1 angivne dimensioner.
- 1.4 Spilleområdet, som skal være til rådighed under hele kampen, skal minimum være $15,0 \text{ m}$ (bred) x $25,0 \text{ m}$ (lang). Spilleområdets dimensioner må maksimalt afviges med 1% , dog maksimalt 2 cm . Spilleområdet må ikke afgrænses af en skarp overgang. Den minimale højde fra gulv til loft er 8 m . Dette område skal fremstå helt frit.
- 1.5 Overfladen på banen og spilleområdet skal være ensartet, og må hverken være glat, våd, støvet eller varierende i niveau. De tilladte materialer for overfladen af banen og spilleområdet er: lerjord, græs, træ samt sædvanlige kunstige materialer. Ikke tilladte materialer for overfladen er: beton, sten, vejbelægning, asfalt og sand.

2. Net

- 2.1 Med "nettet" forstås kun den del der er hængt op over banen mellem sidelinjerne. Længden af nettet kan markeres med to runde stænger af metal eller plastik, der støtter nettet på linjerne. Disse stænger skal ses som en del af nettet.
- 2.2 Nettet strammes i begge ender således at overkanten, i en højde af 110 cm over banens overflade, strækker sig hele vejen på tværs af banen. Den maksimalt tilladte afvigelse i nettets højde er $\pm 2 \text{ cm}$. Afstanden mellem nederste kant af nettet og banens overflade må højst være 20 cm . Skulle nettets højde under kampen ændres (hvis en støttestang falder eller hvis netkablet skulle knække) således at det afviger fra den tilladte højde, dømmes "ny bold".
- 2.3 Højden på nettet for børn op til 12 år er 100 cm .



3. Bolden

- 3.1 Officielle UNIF-bold parametre:
 Konstruktion: limet, 32 paneler. Farve: sort og hvid. Materiale: syntetisk (naturligt) læder. Vægt: $396\text{--}453 \text{ g}$. Omkreds: $68\text{--}71 \text{ cm}$. Inflation: $60\text{--}65 \text{ kPa}$. Højde på rebound: $66\text{--}72 \text{ cm}$. Højden på rebound er målt ved, at bolden slippes fra en højde på 1 meter med ventilen opad.
- 3.2 Til børn (op til 12 år) bruges en bold med vægt på $338\text{--}395 \text{ g}$.

4. Starten af spillet

- 4.1 Holdet (spilleren) der vinder lodtrækningen har muligheden for enten at vælge side, eller vælge hvilket hold der starter med at serve.
- 4.2 Er der uafgjort i antal vundne sæt, før tredje sæt, må holdet med sammenlagt flest point fra de to første sæt vælge side, eller vælge hvilket hold (spiller) der starter med serveren i tredje sæt. Kun hvis de to hold (spillere) har lige mange point, trækkes der lod.
- 4.3 Hvis ikke andet er angivet af UNIFs tekniske komité, gælder følgende tidsgrænser:
 - Tid til serv efter dommerens fløjt: 5 sek.
 - Tid til udskiftning: 30 sek.
 - Pause mellem sæt: 1 min.
 - Pause mellem kampe: 5 min. (kampen annulleres, hvis et eller begge hold ikke er til stede på banen i rette tid).

5. Serven

- 5.1 En serv udføres ved at sparke til bolden med hvilken som helst krogsdel bortset fra arm og hånd. Dette skal ske fra området bag baglinjen, men indenfor sidelinjerne.
- 5.2 Måden at serve på: et spark til bolden med en tilladt krogsdel direkte fra luften, efter rebound, 'halvvolley' eller direkte fra gulvet. Hverken bolden eller foden må røre banen (inklusiv linjerne) mens en serv bliver udført. Bolden skal slippes fra serverens hånd (hænder) eller ligge på gulvet ved en serv.
- 5.3 Serven skal udføres inden for 5 sek. fra det sekund, hvor dommeren giver ordre til at spille.
- 5.4 Gyldig serv: bolden skal krydse nettet og lande i modstanderens servezone eller røres af en modstander.
- 5.5 Serven er gyldig selvom bolden rører nettet og bagefter lander i modstanderens servezone eller rører en modstander (modstandere).
- 5.6 Serven bliver altid udført af det hold der har scoret det seneste point.
- 5.7 Det er tilladt af modstanderen (modstanderne) at røre bolden før den rører hans/hendes servezone.

6. Når bolden er i spil

- 6.1 Det maksimale antal bounce (1, 2, eller 3) på jorden i UNIF-konkurrencer er forskelligt for de forskellige kategorier og discipliner (se under specielle karakteristika). Med mindre andet godkendes af DFTF (Danmarks Fodtennis Forbund), gælder disse maksimale antal bounce også for konkurrencer under DFTF. Under spillet behøver spillerne ikke lade bolden ramme gulvet (altså intet bounce). Mellem to bounce skal der være en berøring af en spiller.

- 6.2 Det maksimale antal af boldberøringer af en spiller (single) eller af et hold (double og triple) i UNIF-konkurrencer er i single: 2, i double: 3 og i triple: 3. Med mindre andet godkendes af DFTF, gælder disse maksimale antal berøringer også for konkurrencer under DFTF. Spilleren må berøre bolden med hvilken som helst del af kroppen på nær arme og hænder. Med undtagelse af single, må en spiller ikke berøre bolden to gange i træk. Bolden skal minimum berøres af én spiller før den igen krydser nettet.
- 6.3 Bolden må ikke bounce udenfor banen.
- 6.4 Der dømmes "ny bold" (dvs. serven gentages), hvis en fremmed genstand rammer bolden, en spiller, banen eller forstyrrer spillet på andre måder.
- 6.5 Ingen af spillerne må røre nettet (selv efter at bolden er afviklet).
- 6.6 Bolden er kun spillet korrekt, hvis den krydser nettet og lander på modstanderens banehalvdel (se 2.1), eller rammer en modstander.
- 6.7 Hvis to spillere rører bolden over nettet på samme tid ("død bold") og bolden ender uden for banen, dømmes "ny bold" og serven gentages.
- 6.8 Hvis to spillere rører bolden over nettet på samme tid ("død bold"), fortsætter spillet, hvis bolden rører gulvet inde på banen. I sådan en situation må bolden også spilles af den spiller der spillede den døde bold.
- 6.9 En spiller må godt røre bolden på modstanderens side såfremt han/hun står på egen banehalvdel eller sætter af og lander på egen halvdel.
- 6.10 Bolden skal spilles over nettet til modstanderens banehalvdel.
- 6.11 En spiller må, hvis det ikke er med vilje, røre modstanderens ben (under knæet) med hans/hendes ben (under knæet) efter han/hun har rørt bolden.

7. Scoring af point, vinde et sæt og en kamp

- 7.1 Holdet (spilleren) vinder ét point, hvis modstanderen begår en fejl.
- 7.2 I alle discipliner (single, double og triple) spilles til 2 vundne sæt. Et sæt er vundet af det hold (spiller) der først får 11 point med en difference på minimum 2 point (f.eks. 11:9). Ellers fortsættes spillet indtil en difference på to point (12:10, 13:11 mv.) er nået. Dog stopper spillet når det første hold har 15 point hvorved stillingen er 15:14.

8. Time-out og udskiftning af spillere

- 8.1 Både træneren og anføreren har ret til at spørge dommeren om en 30-sekunders time-out (se under specielle karakteristika).

- 8.2 Hvert hold er berettiget (undtagen i single) til at udskifte spillere to gange i hvert sæt.
- 8.3 Dommeren har ret til på ethvert tidspunkt at dømme "referee's time-out" for at flytte enhver hindrende genstand fra banen. Den maksimale varighed af "referee's time-out" er 180 sekunder.
- 8.4 I løbet af en pause eller en time-out, skal spillerne opholde sig uden for banen i spilleområdet eller nær bænken.

9. Fejl der resulterer i point til modstanderen

- 9.1 Hvis bolden rører banen to gange i træk uden at blive rørt af en spiller.
- 9.2 Hvis bolden bouncer og direkte derefter (uden at blive rørt af en spiller fra boldsiden) krydser nettet til modstanderens banehalvdel.
- 9.3 Hvis en spiller rører nettet med en hvilken som helst del af hans/hendes krop.
- 9.4 Hvis en spiller laver en af følgende fejl under serveren:
- Han/hun rører enten banen, baglinjen eller den bagudrettede forlængelse af -sidelinjen, med bolden eller hans/hendes bærende fod.
- Hvis bolden efter den bliver servet rammes af en medspiller.
- Hvis bolden lander udenfor modstanderens servezone.
- 9.5 Hvis en spiller rører bolden med armen/hånden.
- 9.6 Hvis bolden spilles over på modstanderens banehalvdel udenom nettet.
- 9.7 Hvis bolden, spillet af en spiller, lander udenfor modstanderens banehalvdel.
- 9.8 Hvis bolden spilles over på modstanderens side, af en spiller der ikke står eller sætter af og lander på egen banehalvdel.
- 9.9 Hvis bolden rammer en fremmed genstand, er det spilleren der sidst rørte bolden der begår fejl.
- 9.10 Hvis en spiller holder eller skubber hans/hendes modstander med hans/hendes hånd (hænder).
- 9.11 Hvis en spiller rører bolden to gange i træk (gælder i double og triple).
- 9.12 Hvis en spiller står uden for nettet og spiller en bold på modstanderens banehalvdel.
- 9.13 Hvis bolden bouncer og direkte derefter (uden at blive rørt af en spiller fra boldsiden) berøres af modstanderen.

9.14 Hvis en spiller rører en modstander (med undtagelse af regel 6.11) med hans/hendes ben.

10. Forseelser og sanktioner

10.1 Hvis en spiller (hold) forsætligt bryder tidsbegrænsningerne:

- Første forsinkelse: advarsel (uden pointtab).
- Anden forsinkelse: gult kort (tab af point).

10.2 Usportslig opførsel (protester, brok, bevidst skud mod dommeren, sparke bolden væk, forsinkelse af spillet, holde og skubbe modstanderen, krænkende sprog, upassende gestus mv. fra spiller, trænere eller holdledere):

- Første gang: advarsel (uden tab af point) eller gult kort (tab af point).
- Anden gang: gult eller rødt kort (tab af point).

10.3 Alt afhængigt af, hvor grov en forseelse der er begået (se 10.2), og om en spiller er straffet med gult eller rødt kort (tab af point), vil en tredje advarsel altid resultere i udvisning (rødt kort og tab af point). Efter at have modtaget et rødt kort skal spilleren straks forlade spilleområdet.

10.4 En udvist spiller kan erstattes af en anden spiller (double eller triple). I single vinder modstanderen kampen med 2 sæt (11:0, 11:0) som standard, og alle kampe for den udviste spiller i gruppen vil blive aflyst. Når spilleren i double eller triple kommer til skade på en sådan måde, at han/hun ikke kan fortsætte kampen og hans/hendes hold ikke har flere udskiftninger til rådighed afsluttes sættet, og modstanderen udnævnes til vinder heraf.

10.5 Hvis dommeren føler sig krænket grundet en spiller eller andre fra holdet, afsluttes kampen og modstanderen udnævnes til vinder.

11. Spillers udstyr og protester

11.1 Spillere på et hold skal bære spillersæt med et nummer mellem 1 og 99. Hvis ikke, skal dommeren forbyde dem at spille.

11.2 Hvis spillet afbrydes, har en anfører eller træner ret til at løfte hånden og lave protest til dommeren, og stille spørgsmål angående afbrydelsen. Dommerens beslutning er den endegyldige.

11.3 Skulle der opstå protester behandles de i overensstemmelse med konkurrencetidsplanen, når kampen er slut. Den endelige beslutning afgøres af UNIF eller DFTF alt afhængig af hvilken konkurrence det er.

12. Øvrige punkter

12.1 Andre diskutabile spørgsmål behandles af den pågældende kontrolmyndighed (UNIF/DFTF).

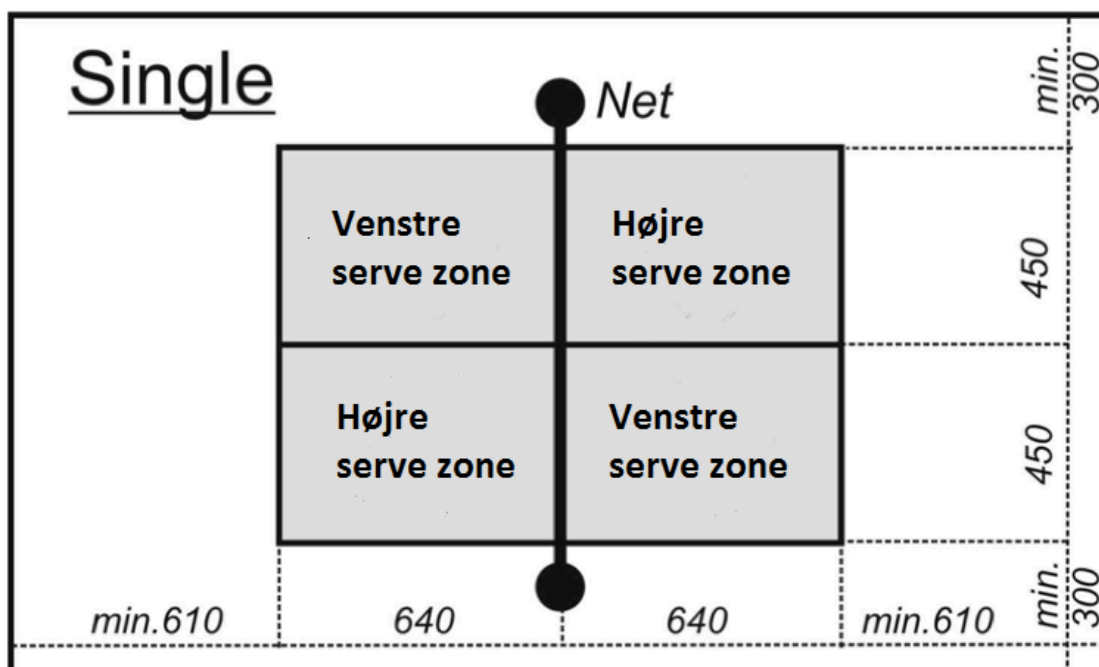
12.2 Når et mesterskab afholdes skal spillerne have den rigtige alder (både i forhold til den øvre og nedre grænse) for at kunne deltage i konkurrence for den pågældende aldersgruppe. Yngre spillere kan dog spille i en ældre aldersgruppe

efter skriftlig tilladelse fra læge. I kategorierne børn og drenge/piger er det højst tilladt at deltage i to discipliner under et UNIF/DFTF arrangement (mesterskab/turnering). Det er forbudt at starte samtidig i to kategorier, hvis deres konkurrencer afholdes på samme tid.

III. Specielle karakteristika: Single

Spec. 1. Banen og spilleområdet

1.1 En banehalvdel måler 9,0 x 6,40 m. Hver halvdel er delt på midten af en linje, så der dannes to serve zoner på samme størrelse (4,5 x 6,40 m).



Spec. 5. Serven

5.1 Serven skal udføres bag baglinjen, mellem midterlinjen og sidelinjen. En serv skal udføres ved at serve diagonalt, fra højre eller venstre alt afhængigt af antallet af serverens point. Man server fra højre side, hvis man har et lige antal point (0:0, 2:1, 4:6 osv.), og fra venstre hvis man har et ulige antal point (1:0, 1:1, 1:2, 3:2 osv.). Hvis bolden ikke tages direkte af modstanderen, skal bolden lande i modstanderens diagonale servezone.

Spec. 6. Når bolden er i spil

6.1 Det maksimale antal bounce på gulvet ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er: 1 for mænd, kvinder, juniorer og drenge/piger. 2 for børn op til 12 år.

6.2 Det maksimale antal boldberøringer af en spiller ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er 2 for alle kategorier. Spilleren må gerne røre bolden to gange i

træk før bolden krydser nettet.<

Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere

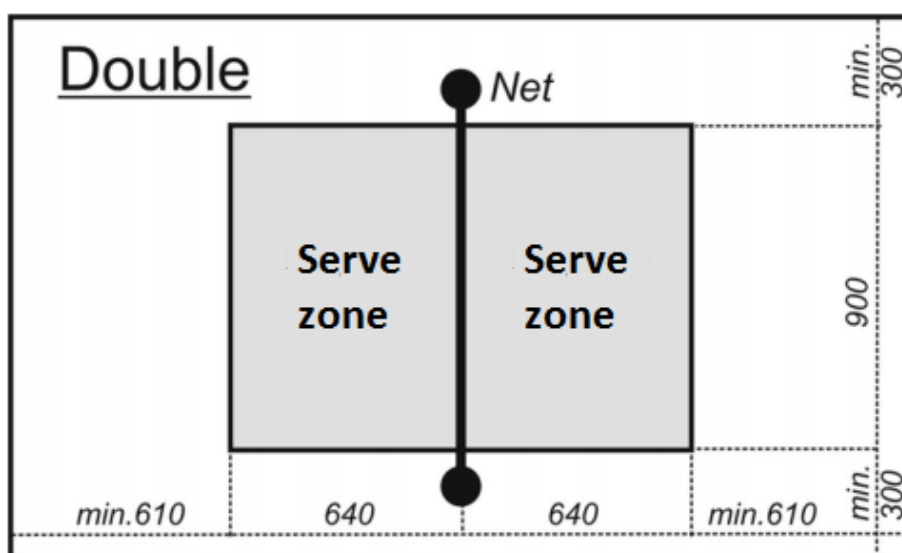
8.1 Det er tilladt for hver spiller at afholde to time-outs á 30 sek. pr. sæt, efter at træneren eller spilleren har markeret det til dommeren.

8.2 Ingen udskiftning er tilladt.

IV. Specielle karakteristika: Double

Spec. 1. Banen og spilleområdet

1.1 En banehalvdel måler 9,0 x 6,40 m. Servezonen har samme mål som banen og er ikke delt i to som i single.



Spec. 5. Serven

5.1 Serven skal udføres bag baglinjen, mellem sidelinjerne ved at en person server bolden til modstanderens servezone.

Spec. 6. Når bolden er i spil

6.1 Det maksimale antal bounce på gulvet ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er:

- 1 for mænd
- 2 for kvinder , juniorer og piger/drenge
- 3 for børn op til 12 år

6.2 Det maksimale antal boldberøringerne af et hold ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er 3 for alle kategorier. Bolden må ikke berøres to gange i træk af samme spiller.

Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere

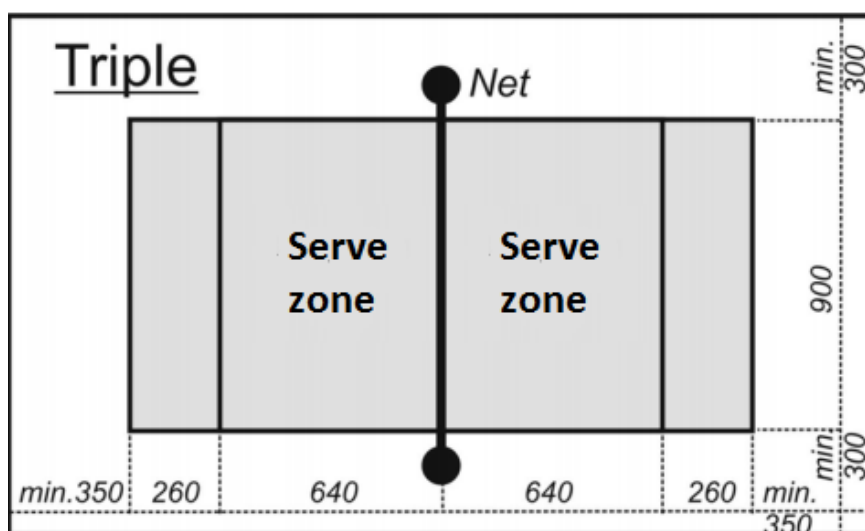
8.1 Det er tilladt for hvert hold at afvikle én timeout á 30 sek. pr. sæt, efter at træneren eller anføreren har markeret det til dommeren.

8.2 Hvert hold må bestå af 3 spillere, hvor 2 spillere er på banen og den sidste ene er udskifter. Det er tilladt at skifte ud to gange pr. sæt.

V. Specielle karakteristika: Triple

Spec. 1. Banen og spilleområde

1.1 En banehalvdel måler 9,0 x 9,0 m. Servezonen måler 9,0 x 6,40 m. Servezonen er ikke delt på midten som i single.



Spec. 5. Serven

5.1 Serven skal udføres bag baglinjen, mellem sidelinjerne ved at en person server bolden til modstanderens servezone.

Spec. 6. Når bolden er i spil

6.1 Det maksimale antal bounce på gulvet ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er:

- 1 for mænd
- 2 for kvinder , juniorer og piger/drenge
- 3 for børn op til 12 år

6.2 Det maksimale antal boldberøringerne af et hold ved UNIFs og DFTFs konkurrencer er 3 for alle kategorier. Bolden må ikke berøres to gange i træk af samme spiller.

Spec. 8. Time-out og udskiftning af spillere

8.1 Det er tilladt for hvert hold at afvikle én timeout á 30 sek. pr. sæt, efter at træneren eller anførereren har markeret det til dommeren.



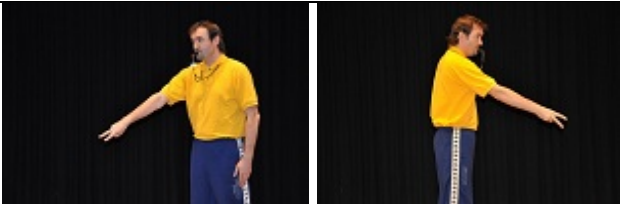
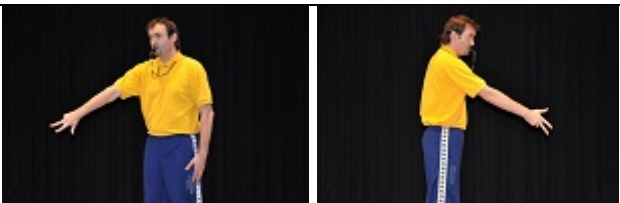
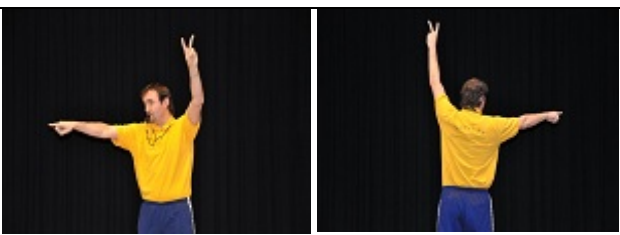

8.2 Hvert hold må bestå af 5 spillere, hvoraf 3 spillere er på banen, og de to sidste er udskiftere. Det er tilladt at skifte ud to gange pr. sæt. Ved en udskiftning kan skiftes enten én eller to spillere.



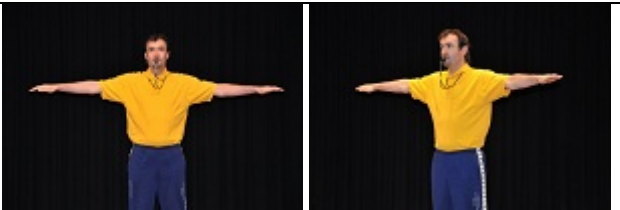



VI. Bilag til fodtennisloven

13. Dommere

- 13.1 Antal af dommere: kampen dømmes af to dommere (førstedommeren og andendommeren). Et andet antal af dommere kan angives af UNIF eller DFTF. Understøttelse med linjedommere er velkommen.
- 13.2 Dommernes rettigheder dækker over alle holdenes medlemmer (spillere, trænere, holdledere osv.). I spilleområdet er alle forpligtet til at overholde dommernes anvisninger.
- 13.3 Dommernes pligter:
- a) Forestå den indledende lodtrækning.
 - b) Instruere til både start og afbrydelse af spillet.
 - c) Bedømme fejl i spillet samt afgøre, hvilket hold der modtager point.
 - d) Dømme "ny bold" ved uenighed imellem dommerne.
 - e) Holde styr på pointene gennem kampen.
 - f) Give instruktioner angående spilledragt, linjer, spilleområdet osv.
 - g) Reagere overfor spillernes (og andre fra holdenes) dårlige opførsel og uddele advarsler, kort eller udvisninger.
 - h) Tillade og kontrollere udskiftninger og time-outs.
 - i) Tidtagning.
 - j) Anvende fløjte samt dommertegn.
 - k) Dømme "ny bold" om nødvendigt.
 - l) Afgøre kampen i henhold til gældende lovgivning i Fodtennis.
- 13.4 Ekstra pligter for førstedommeren:
- a) Bestemme om forhold som vejr og udsyn er ok.
 - b) Bestemme om det skal være første- eller andendommeren der skal lede kampen.
- 13.5 Ekstra pligter for andendommeren:
- a) Bestemme om de tekniske forhold (bane str., bold, net, linier osv.) er ok.
 - b) Udfylde kamprapporten.
 - c) Følge førstedommerens instruktioner, undtaget hvis han opdager fejl i spillet.
- 13.6 Dommerne bør befinde sig ved netstængerne, på hver sin side af nettet.
- 13.7 Dommerne skal bære dragter

13.8 Officielle dommer signaler:

Spil Situation	Signal / Handling	
Ny bold (ny serv)	Stræk begge arme ud til siden og peg begge tommelfingre opad.	
Time Out	Sæt håndfladen oven på den anden strakte hånd, så det former et "T".	
2. Bounce	Peg 2 fingre nedad.	
3. Bounce	Peg 3 fingre nedad.	
Dobbelt berøring	Rejs den ene arm op i luften og hav 2 fingre udstrakte og med den anden arm peges på spilleren der har lavet fejlen.	
Servefejl	Peg på baglinjen og flyt den anden hånds håndflade bag den (som at tegne en linje).	Billede kommer.
Udskiftning af spiller(e)	Med armene over hovedet foretages en cirkelbevægelse med åbne hænder (den ene rundt om den anden).	

Berøring af nettet	Rør nettet med den ene hånd og peg på spilleren der rørte det med den anden.		
Hånd/arm på bolden	Stræk den ene arm ud og slå på håndledet med den anden.		
Fortsæt spil	Stræk armene ud til siden og åben hænderne.		
Bold uden for nettet.	Rejs en arm over hovedet og lav en cirkel rundt om den med den anden knyttede næve.	Billede kommer.	
Bold "inde"	Peg med begge åbne hænder nedad.		
Bold "ude"	Rejs underarmene op med åbne hænder, håndfladerne skal vende mod ansigtet.		
Forstyrrelse af spillet	Stop spillet med det samme (fløjt) og brug "ny bold" tegnet.		

Fejl	Stop spillet med det samme (fløjt) Slå med en knyttet hånd i den anden håndflade og peg derefter på spilleren.	Billede kommer.
Serv	Fløjt og før håndfladen fra det servende hold mod det modtagende hold.	Billede kommer.
Bold har rørt fremmed objekt	Stop spillet (fløjt) og peg op i luften med en finger.	
En spiller rør bolden over nettet	Stræk en arm ud til siden og løft tommelfingeren opad.	 